

D3DRM.DLL pour affichage 3D

Par hasard, alors que j'étais en train de prendre des renseignements dans une boutique n'ayant quasiment rien à voir avec de l'informatique, le vendeur qui m'expliquait l'utilisation du CD de démonstration du produit m'a subitement demandé si je comptais l'utiliser sur Vista...

Auquel cas je devrais d'abord aller récupérer un fichier nommé D3DRM.DLL

soit sur le Net ou sur un PC muni d'XP pour le mettre dans /windows/system32.

Il semblerait qu'une bibliothèque "3D" ai été oubliée dans Vista et qu'un certain nombre de logiciels l'utilisant ne fonctionnent pas ou mal !

Voulant utiliser le CD sur un poste XP, j'ai tout de même prit l'information et vérifié sur un poste "Vista" à soucis si ce fichier manquait et en effet pas de fichier. Je l'ai donc recopié depuis XP et il semblerait effectivement que les Sims2, pour ne pas le citer, fonctionnent mieux depuis au niveau graphisme...

Tu peux la trouver là :

<http://www.dll-files.com/dllindex/dll-files.shtml?d3drm>